

# F.A.Q. Reti di Calcolatori LS

## **CAPITOLO 1: MODELLI DI COMPUTAZIONE**

- modello RAM, PRAM ecc
- Efficienza e Speed-Up

## **CAPITOLO 2: REPLICAZIONE**

- Replicazione (modello master-slave / copie attive - memoria stabile - cluster)
- Replicazione Attiva
- Aggiornamento replicazione attiva

## **CAPITOLO 3: QOS**

- QoS (definizione - politiche statiche / dinamiche)
  - SNMP, RMON
- Token bucket
- Servizi Integrati (definizione - RSVP / RTP / RTCP - scalabilità e differenza con i servizi differenziati)
  - RSVP
  - RTP RTCP
  - DiffServ

## **CAPITOLO 4: COMUNICAZIONE E SINCRONIZZAZIONE**

- Multicast
- Ordinamenti vari
- Multicast atomico
- Multicast Atomico (implementazione tramite gestore unico / Priorità / Token / Lamport e per ognuno vantaggi e svantaggi)
- GBCast di ISIS
- Protocolli di elezione
- Global Snapshot (algoritmo e spiegazione dei tagli consistenti)

## **CAPITOLO 5: I MIDDLEWARE**

- MOM
- Panoramica dei vari Proxy presenti sui middleware vari
- Middleware (livello Common e Domain Specific - Asynchronous Communication Pattern
- poll object / callback object con anche riferimento a Corba)

## **CAPITOLO 6: CORBA**

- Discorsi a ruota libera su Corba (Invocazione statica, dinamica, POA, Request, ServerRequest...)
- Corba, in particolare Event Service e Notification Service
- Corrispondenti in Corba di SOAP / WSDL / UDDI

## **CAPITOLO 7: COM, DCOM, .NET**

- Comunicazione in DCOM (cioè le varie modalità C/S)
- Sistemi di nomi in CORBA e DCOM, similitudini e differenze

## **CAPITOLO 8: WEBSERVICES**

- Differenze tra ws e corba

## **CAPITOLO 9: MOBILITA'**

- Load Balancing / Load Sharing (definizioni e politiche)
- Mobilità del codice
- Mobilità: agenti, REV e COD